



## **II открытая метапредметная игра-викторина «Мосты памяти»**

Лицей МПГУ проводит Вторую открытую метапредметную игру-викторину «Мосты памяти» (далее Игра). Игра состоится **28 сентября 2023** года в помещении Лицея МПГУ по адресу: г. Москва, 3-я Владимирская ул., 7.

Основная цель проведения Игры – поддержка у учащихся образовательной активности, интереса к гуманитарным наукам в процессе формирования коммуникативной компетенции.

Задачи игры:

- овладение универсальными учебными коммуникативными действиями;
- овладение навыками самоорганизации при работе в команде;
- активизация творческой и познавательной инициативы учащихся;
- развитие способности делать выбор и брать на себя ответственность за него;
- формирование социально-коммуникативной компетенции;
- формирование ценностного отношения к достижениям своей Родины - России, к науке, искусству, спорту, технологиям, боевым подвигам и трудовым достижениям народа;
- социализация учащихся через обретение личного опыта человеческих связей и отношений;
- формирование способности обучающихся к взаимодействию в условиях неопределенности, открытости опыту и знаниям других;
- общественное признание результатов гуманитарного исторического образования.

### **Условия участия**

В Игре могут принять участие учащиеся **8-11 классов**, не более **1 команды** от школы в составе строго **от 3 до 8 человек**. Команда может быть разновозрастной либо состоять из представителей одного класса или параллели.

Игра проводится в один тур, состоящий из 6 раундов, без перерывов, в режиме “phone free zone”. Начало в 14:00, примерная продолжительность 1 час 20 минут.

Правила проведения каждого тура оглашаются перед его началом. С собой достаточно взять простой карандаш и ручку. Бланки ответов предоставляются. По каждому вопросу принимается только один ответ от команды.

### **Экспертная проверка**

Ответы команд оцениваются экспертным жюри, состоящим из представителей Исторического профиля Лицея МПГУ. Апелляции не предусмотрены. Для успешной работы игрокам пригодятся

- командный дух;
- умение слушать и слышать друг друга;
- умение аргументировать свою точку зрения;
- умение вести дискуссию;
- логическое мышление;
- умение распределять роли в команде;
- доброжелательный настрой;
- высокий общекультурный уровень;
- социальная эрудиция;
- предметные знания.

Для участия в Игре необходимо **зарегистрировать команду по E-mail (director-igt@mpgu.su) до 25 сентября 2023 г.** (В случае достижения максимального количества команд-участников регистрация закрывается досрочно).

В письме следует в свободной форме указать:

- номер (название) школы;
- количество участников в команде;
- класс, фамилии, имена участников;
- ФИО сопровождающего;
- должность сопровождающего;
- контактный телефон.

**После указанного срока изменения в составе участников (замены) не допускаются. Участие в Игре бесплатное.**

### **Награждение**

Подведение итогов и награждение осуществляется в день проведения Игры. Команда в зависимости от итогов получает Сертификат участия, Диплом Призёра или Диплом Победителя.

### **Порядок проведения конференции**

1. Регистрация участников	13:30	– 13:50
2. Открытие Игры	13:50	– 14:00
3. Викторина в 6 туров	14:00	– 15:15
4. Подведение итогов	15:15	– 15:20
5. Вручение сертификатов и дипломов	15:20	– 15:30

### **Контакты:**

8-903-613-01-11, куратор проекта Ольга Александровна Донская  
8-495-672-04-90, секретарь Лицея Елена Николаевна Щёголева  
e-mail (справки) [sibelius@knyaz.ru](mailto:sibelius@knyaz.ru)